

Boundary Value Problems/Sınır Değer Problemleri

- Burada yine D.D çözüyoruz, ama ilk değer yerine($x=0$) sınır değerler veriliyor($x=a, x=b$ vb)
- Burada $x=0$ 'dan başlayarak Taylor Serisini kullanamayacağımız için farklı metodlar geliştirmek gerekiyor.
- Bu kısımda iki tür metod görülecek:
 - Shooting Metodu
 - Finite Difference Metodu

Shooting/Tahmin Metodu

- Burada amaç, problemi, yani sınır değer problemini ilk değer problemi haline getirmektir.
- Yani D.D'yi çözmeden önce eksik olan ilk değerleri buluyoruz.
- Önce basit bir 2. derece D.D ile başlayalım

$$y'' = f(x, y, y') \quad y(a) = \alpha, \quad y(b) = \beta$$

- Bu denklemi şu hale getireceğiz

$$y'' = f(x, y, y') \quad y(a) = \alpha, \quad y'(a) = u$$

Burada bulmamız gereken değer $\Rightarrow u=?$

Shooting/Tahmin Metodu

- Çözümümüz açık bir şekilde bu bilinmeyen "u" değerine bağlı olacaktır.:

$$y(b) = \theta(u) \quad \text{ya da} \quad \theta(u) - y(b) = 0 \rightarrow \theta(u) - \beta = 0$$

- Buradan u'yu kök bulma metodlarıyla bulabiliriz.

$$\theta(u) - \beta = 0$$

- **Ridder Metodu** ile çözelim:

- u_1, u_2 gerçek u'yu belirleyen(arasına alan) iki tahmin olsun.
- Ridder Metodunun her iterasyonunda $\theta(u)$ 'ya ihtiyaç olacak bu D.D'den bulunabilir.
- u bulunduktan sonra, D.D bir ilk değer problemi olarak çözülebilir.

Shooting/Tahmin Metodu: Örnek

$$y'' + 3yy' = 0 \quad y(0) = 0 \quad y(2) = 1$$

$$y'(0) = u$$

- u için bir negatif bir pozitif değer gerekiyor(Ridder için)

$$\theta(u) - 1 = 0$$

- $\theta(u) \Rightarrow 1$ ve 2 seçelim ilk tahminler olarak

$$x_3 = x_2 - f_2 \frac{x_2 - x_1}{f_2 - f_1} \quad 1 \leq u \leq 2, \quad f_2 : \theta(1) - 1$$

$$y'' + 3yy' = 0 \quad y(0) = 0 \quad y(2) = 1$$

$$f_2 \text{ için } \Rightarrow y(2) \Rightarrow \theta(1) - 1$$

$$f_1 \text{ için } \quad y'' + 3yy' = 0 \quad y(0) = 0 \quad y'(10) = 2 \Rightarrow y(2) \Rightarrow \theta(2) - 1 \Rightarrow x_3 \text{ bulunur.}$$